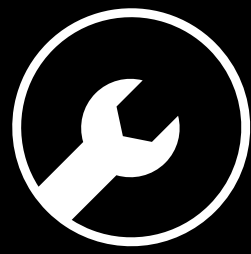




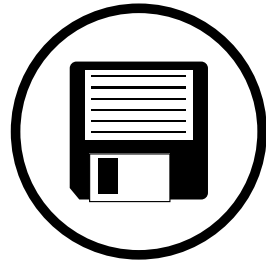
CONSEILS TECHNIQUES

Transat personnalisé

STAND / PLV / EVENT

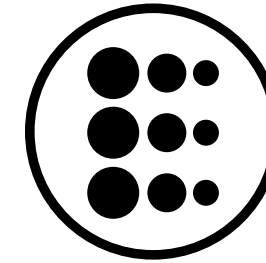


6 RÈGLES À RESPECTER



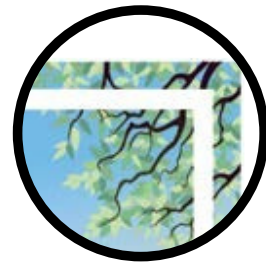
Fichiers acceptés

Fichiers au format PDF (recommandé),
Microsoft Office (.doc, .pub, .ppt.),
Adobe (.psd, .indd, .ai.), JPEG, etc...



Résolution des images

Résolution de 300 dpi conseillée
(*pixel/pouce*)



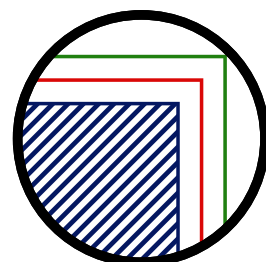
Impression pleine page

Pour une impression pleine page =
format du document fini +
5 mm de fond perdu minimum tout autour



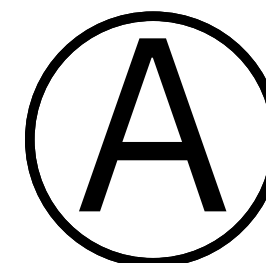
Colorimétrie

Mode CMJN recommandé
Mode RVB accepté (attention vos
fichiers seront convertis en CMJN, Il est
possible que les couleurs changent)



Zone de sécurité

Aucun texte ou logo à moins de 5 mm du
bord du document fini.



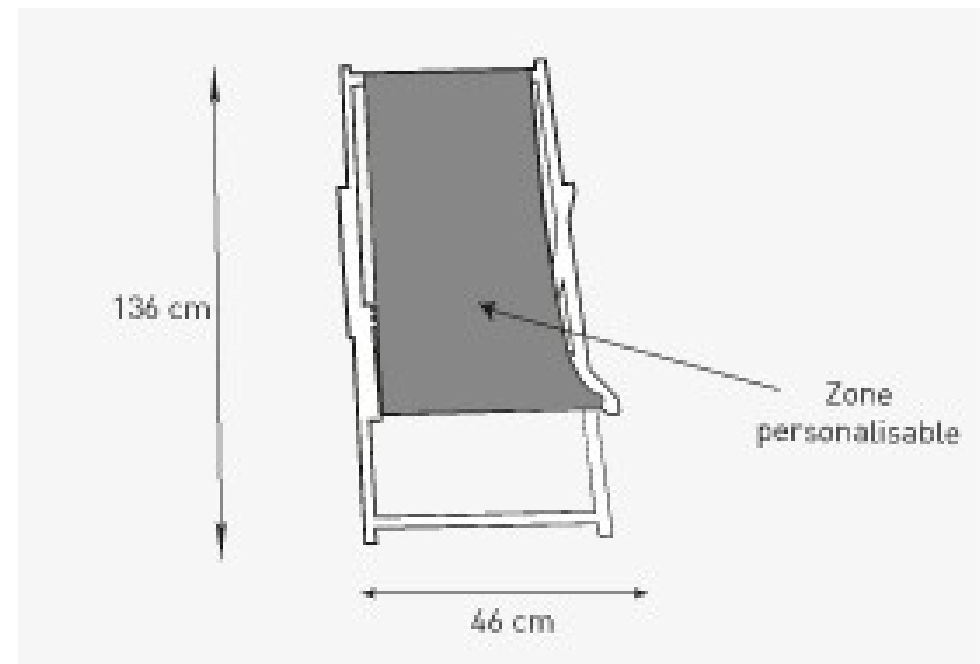
Typographie

Pas de police en dessous du corps 5.
Vectoriser les polices pour les fichiers
Illustrator ou InDesign (Texte > Vectoriser).

Il est nécessaire de nous faire parvenir 1 fichier au format à plat du transat : 136 x 46 cm

À SAVOIR

- Le transat peut être replié à plat et dispose de 3 positions pour régler le dossier.
- Tissu lavable en machine à 40°.



1 Format à plat du transat 136 x 46 cm



2 Structure en bois de hêtre



À SAVOIR

- Tous les éléments principaux (textes, logos...) doivent être à l'intérieur de la zone de création.
- Éviter de les placer trop proches du bord rouge.
- Étendre le fond de couleur/fond d'image sur tout le gabarit (zone de couture comprise).
- Ne pas faire apparaître les tracés sur votre fichier final Vectoriser les textes
- Aplatir les calques.
- Nos gabarits ont été créé au 1/4 de la taille réelle, conservez ces proportions
- Enregistrez votre création en pdf.

 [Télécharger les gabarits](#)



SCRIPT LASER

Chez Script Laser, nous aimons le travail bien fait.
C'est pourquoi nous nous engageons à répondre au mieux à toutes vos attentes.
Alors si vous avez besoin de conseils, n'hésitez pas à nous contacter.



01 40 29 85 45



contact@scriptlaser.com



Par chat en ligne



www.scriptlaser.com →